



CADRAGE

Public : à partir de 6 ans

Durée : entre 15 et 45 minutes



Objectifs

- Prolonger et interroger l'expérience cinématographique
- Développer un regard avisé
- S'initier au langage cinématographique en abordant la notion d'échelle de plan et de cadrage

Matériel

Deux jeux permettant d'aborder la notion d'échelle de plan et de cadrage.

Jeu 1 :

- 1 plan d'ensemble (A3) représentant une jeune fille cueillant des fleurs dans un champ
- 6 images en couleur (A4) correspondant à une échelle de plan et issues du plan d'ensemble, allant du très gros plan au plan de demi-ensemble
- 6 images en noir et blanc (A3) au centre desquelles une fenêtre est découpée à superposer sur le plan d'ensemble

Jeu 2 :

- plusieurs cartes représentant des plans de films
- 9 panneaux (A3) par échelle de plan
- 1 livret réponses

Après s'être initié.es au vocabulaire du cadrage (nom des différentes **échelles de plan**), les participant.es testent leurs nouvelles connaissances collectivement à travers **un jeu ludique**. Ils se familiarisent ainsi à quelques éléments du langage cinématographique.